

Catalogo trading 2024



C a t a l o g o T r a d i n g 2 0 2 4

TRADING

CH1

CH1





► **CH1**

Poltrona Direzionale in ecopelle nera con meccanismo oscillante e braccioli imbottiti, base in acciaio cromato ;

Alt.tot.: 110-120;
Prof.tot.: 65;
Alt.schienale: 72;
Larg.schienale: 52;
Larg.seduta: 53;
Prof.Sedile: 52;
Alt. sedile: 43-53;

Braccioli inclusi.



CH2



CH2 ►

Poltrona Direzionale da gaming in ecopelle con meccanismo oscillante e braccioli imbottiti, base in acciaio cromato;

Alt.tot.: 104 - 114;
Prof.tot.: 65;
Alt.schienale: 68;
Larg.schienale: 48
Larg.seduta: 48;
Prof.Sedile: 44;
Alt. sedile: 40 - 50

Braccioli imbottiti ribaltabili.



CH3





► CH3

Poltrona Direzionale da gaming in ecopelle con meccanismo oscillante e braccioli imbottiti, base in nylon-;

Alt.tot.: 104 - 114;
Prof.tot.: 65;
Alt.schienale: 68;
Larg.schienale: 48
Larg.seduta: 48;
Prof.Sedile: 44;
Alt. sedile: 40 - 50

Braccioli imbottiti ribaltabili.



CH4

CH4



CH4 ►

Seduta multifunzionante con
schienale in rete ed elevazione a gas

Alt.tot.: 89 - 99;
Prof.tot.: 60;
Alt.schienale: 46;
Larg.schienale: 39;
Larg.seduta: 45;
Prof.Sedile: 43;
Alt. sedile: 43 - 53;

Braccioli inclusi.



CH5

CH5





► **CH5**

Seduta direzionale con base in acciaio cromato e meccanismo oscillante ;

Alt.tot.: 107 - 117;
Prof.tot.: 62;
Alt.schienale: 67;
Larg.schienale: 47;
Larg.seduta: 50;
Prof.Sedile: 48;
Alt. sedile: 40 - 50

Braccioli inclusi.



CH7





CH7 ▶

Seduta multifunzionante,
meccanismo oscillante con blocco e
regolazione del peso;

Alt.tot.: 90 - 101;
Prof.tot.: 64;
Alt.schienale: 53;
Larg.schienale: 44;
Larg.seduta: 47;
Prof.Sedile: 48;
Alt. sedile: 40 - 51;

Braccioli inclusi.



CH3255

CH3255





► CH3255

Seduta semidirezionale ergonomica con, poggiatesta regolabile 2D, meccanismo sincronizzato multiblock, supporto lombare e traslatore;

Alt.tot.: 116 - 126;
Prof.tot.: 65;
Alt.schienale: 75;
Larg.schienale: 50;
Larg.seduta: 52;
Prof.Sedile: 44 - 55;
Alt. sedile: 42 - 52;

Braccioli regolabili 2D inclusi.



Video illustrativo